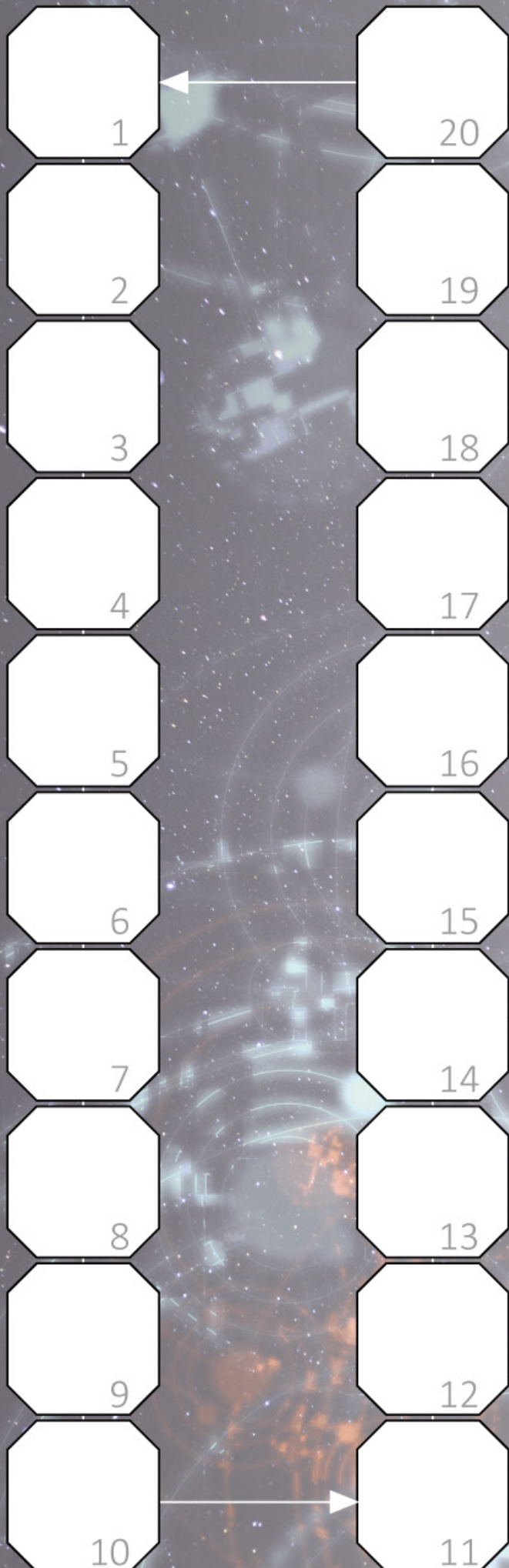




Dark Space Initiative-Brett



- 1 Initiativ-Ergebnis = Aufmerksamkeit-Probe
- 2 Spieler mit dem höchsten Initiativ-Ergebnis stellt seinen Marker auf. Seine Reaktionszeit bestimmt auf welches Feld
- 3 Der Spieler mit dem Marker, der am weitesten hinten steht, beginnt den Kampf.

AE-Kosten Übersicht

Bewegung	1 AE pro m
Einfache Aktionen (ohne Probe)	2 AE
Standardaktion	6 AE
Fernkampf	
Pistolen	4 AE
Gewehre	6 AE
Nahkampf	
Waffenlos	4 AE
Kleine/Handliche Waffen	4 AE
Mittelgroß/Große Waffen	6 AE