

Allgemeine Daten



Charaktername

Spieler

Allgemeine EP Netzwerk EP Ressourcen EP Beschreibung

Besonderheiten

Herkunft Genetische Besonderheiten Ausbildung Vorteile Nachteile

Attribute, Fertigkeiten und Talente

Aufmerksamkeit	Ausstrahlung	Geschick	Konstitution	Intelligenz	Intuition
W10	W10	W10	W10	W10	W10
Fahrzeuge + Menschenkenntnis + Schätzen + Wahrnehmen +	Charisma + Einschüchtern + Überzeugen + Verhandeln +	Heimlichkeit + Motorik + Kampftechnik + Schusswaffen +	Athletik + Fitness + Nahkampfaffen + Unterstützungswaffen +	Bildung + Logik + Medizin + Raumfahrt +	Cortex + Kreativität + Sprache + Polytronik +
Talente	Talente	Talente	Talente	Talente	Talente

Konzentration

Konzentration W10 + Willenskraft

Traumapunkte

Talente / Trauma

Soziales Netzwerk

Netzwerk W10 + Kontakte

Bekanntheit

Talente

Anomalie

Anomalie W10 + Glück

Anomaliepunkte

Talente

Ressourcen

Ressourcen W10 + Finanzen

Ersparnisse

Talente

Artifizierungen

Artifizierungen	Größe	MK	A/I	Artifizierungen	Größe	MK	A/I	Artifizierungen	Größe	MK	A/I
			+1				+1				+1
			+1				+1				+1
			+1				+1				+1
			+1				+1				+1
			+1				+1				+1

Talente

Kybernese
 W10 + MK
=1 + Integrierte Artifizierungen

Unterbringung

Unterbringung	Verschmutzung	Kriminalität	Größe	MK

Reputation

Fraktion	Macht/Reputation

Kontakte

Verbündete/Antagonisten	BS/Verhältnis

Weitere Ausrüstung, Einkünfte und Ausgaben

Bezeichnung	Größe/MK	Bezeichnung	Größe/MK

Rüstung

Bezeichnung	Größe	MK
Struktur	Schutz	
Bezeichnung	Größe	MK
Struktur	Schutz	
Bezeichnung	Größe	MK
Struktur	Schutz	

Waffen und Panzerung

Fernkampfaffen

Bezeichnung	Schaden	Reichweite	Größe	MK
Module				
Module				
Module				
Module				
Module				

Nahkampfaffen

Bezeichnung	Schaden	Größe	MK
Module			
Module			
Module			
Module			
Module			

Schaden

