

## Allgemeine Daten

Charaktername	Beschreibung
Archetyp	
Spieler	

## Besonderheiten


## Attribute, Fertigkeiten und Talente

Aufmerksamkeit	Ausstrahlung	Geschick	Konstitution	Intelligenz	Intuition
W10	W10	W10	W10	W10	W10
Fahrzeuge + <input type="checkbox"/>	Charisma + <input type="checkbox"/>	Heimlichkeit + <input type="checkbox"/>	Athletik + <input type="checkbox"/>	Bildung + <input type="checkbox"/>	Cortex + <input type="checkbox"/>
Menschenkenntnis + <input type="checkbox"/>	Einschüchtern + <input type="checkbox"/>	Motorik + <input type="checkbox"/>	Fitness + <input type="checkbox"/>	Logik + <input type="checkbox"/>	Kreativität + <input type="checkbox"/>
Schätzen + <input type="checkbox"/>	Überzeugen + <input type="checkbox"/>	Kampftechnik + <input type="checkbox"/>	Nahkampfwaffen + <input type="checkbox"/>	Medizin + <input type="checkbox"/>	Sprache + <input type="checkbox"/>
Wahrnehmen + <input type="checkbox"/>		Schusswaffen + <input type="checkbox"/>	Unterstützungswaffen + <input type="checkbox"/>	Raumfahrt + <input type="checkbox"/>	Polytronik + <input type="checkbox"/>

## Psyche

Konzentration W10 + Willenskraft

## Ausrüstung

Bezeichnung	Modulklasse

## Reaktionszeit

1 AE ←  2 AE ←  3 AE ←  4 AE ←  5 AE

## Waffen und Panzerung

### Fernkampfwaffen

Bezeichnung und Module	Größe	Typ	S	AG	Reichweite	MK

### Nahkampfwaffen

Bezeichnung und Modulklasse	Größe	Typ	Schaden	Handling	AG	MK

### Panzerung

Panzerung W10 + 
  Panzerung  
 Kampftechnik  
 Nahkampfwaffen  
 Absorption       MK

## Schaden

Betäubungen	Verletzungen	Lebensgefahr	Zustände
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Außer Gefecht <input type="checkbox"/> Bewusstlos <input type="checkbox"/> Herzstillstand	<input type="checkbox"/> Instabil <input type="checkbox"/> Blutung