

# Allgemeine Daten



Charaktername

Spieler

Allg. EP    Soziale EP    Ressourcen EP    Beschreibung

## Besonderheiten

Herkunft    Genetische Besonderheiten    Ausbildung    Vorteile    Nachteile

## Attribute, Fertigkeiten und Talente

| Aufmerksamkeit     | Ausstrahlung    | Geschick       | Konstitution           | Intelligenz | Intuition     |
|--------------------|-----------------|----------------|------------------------|-------------|---------------|
| W10                | W10             | W10            | W10                    | W10         | W10           |
| Fahrzeuge +        | Charisma +      | Heimlichkeit + | Athletik +             | Bildung +   | Cortex +      |
| Menschenkenntnis + | Einschüchtern + | Motorik +      | Fitness +              | Logik +     | Kreativität + |
| Schätzen +         | Überzeugen +    | Kampftechnik + | Nahkampfwaffen +       | Medizin +   | Sprache +     |
| Wahrnehmen +       |                 | Schusswaffen + | Unterstützungswaffen + | Raumfahrt + | Polytronik +  |
| Talente            | Talente         | Talente        | Talente                | Talente     | Talente       |

## Konzentration

## Netzwerk

## Ressourcen

|   |  |  |
|---|--|--|
| <p>Konzentration W10 + Willenskraft</p> <p>Geisteszustand</p> <p>Talente / Trauma</p> | <p>Netzwerk W10 + Kontakte</p> <p>Bekanntheit</p> <p>Talente</p> | <p>Ressourcen W10 + Ersparnisse</p> <p>Unterhalt</p> <p>Wohlstand</p> <p>Talente</p> |
|---|--|--|

## Artifizierungen

| Artifizierungen | Größe | MK | A/I | Artifizierungen | Größe | MK | A/I | Artifizierungen | Größe | MK | A/I |
|-----------------|-------|----|-----|-----------------|-------|----|-----|-----------------|-------|----|-----|
|                 |       |    | +1  |                 |       |    | +1  |                 |       |    | +1  |
|                 |       |    | +1  |                 |       |    | +1  |                 |       |    | +1  |
|                 |       |    | +1  |                 |       |    | +1  |                 |       |    | +1  |
|                 |       |    | +1  |                 |       |    | +1  |                 |       |    | +1  |
|                 |       |    | +1  |                 |       |    | +1  |                 |       |    | +1  |
|                 |       |    | +1  |                 |       |    | +1  |                 |       |    | +1  |

Talente

Kybernesewert W10 + MK  
=I + Integrierte Artifizierungen

## Unterbringung

|               |               |              |    |
|---------------|---------------|--------------|----|
| Unterbringung | Verschmutzung | Kriminalität | MK |
|               |               |              |    |
|               |               |              |    |
|               |               |              |    |
|               |               |              |    |
|               |               |              |    |

## Reputation

|          |                  |
|----------|------------------|
| Fraktion | Macht/Reputation |
|          |                  |
|          |                  |
|          |                  |
|          |                  |

## Kontakte

|                         |               |
|-------------------------|---------------|
| Verbündete/Antagonisten | BS/Verhältnis |
|                         |               |
|                         |               |
|                         |               |
|                         |               |

## Weitere Ausrüstung, Einkünfte und Ausgaben

| Bezeichnung | Modulklasse | Bezeichnung | Modulklasse |
|-------------|-------------|-------------|-------------|
|             |             |             |             |
|             |             |             |             |
|             |             |             |             |
|             |             |             |             |
|             |             |             |             |
|             |             |             |             |
|             |             |             |             |
|             |             |             |             |
|             | Σ           |             | Σ           |

## Werkzeuge, Medkits, Terminals

| Bezeichnung | Größe | MK |
|-------------|-------|----|
|             |       |    |
|             |       |    |
|             |       |    |
|             |       |    |

## Reaktionszeit

←  ←  ←  ←

Aufmerksamkeit    1 AE    2 AE    3 AE    4 AE    5 AE  
 10                    8                    6                    4

## Waffen und Panzerung

### Fernkampfaffen

| Bezeichnung und Module | Größe | Typ | S | AG | Reichweite | MK |
|------------------------|-------|-----|---|----|------------|----|
|                        |       |     |   |    |            |    |
|                        |       |     |   |    |            |    |
|                        |       |     |   |    |            |    |
|                        |       |     |   |    |            |    |

### Nahkampfaffen

| Bezeichnung und Modulklasse | Größe | Typ | Schaden | Handling | AG | MK |
|-----------------------------|-------|-----|---------|----------|----|----|
|                             |       |     |         |          |    |    |
|                             |       |     |         |          |    |    |
|                             |       |     |         |          |    |    |
|                             |       |     |         |          |    |    |

### Panzerung

|  |   |   |
|--|---|---|
| Panzerung <input type="checkbox"/> W10<br>Torso <input type="checkbox"/> +2<br>Arme <input type="checkbox"/> +1<br>Beine <input type="checkbox"/> +1<br>Kopf <input type="checkbox"/> +1 | + | Schutz<br><input type="checkbox"/> Panzerung<br><input type="checkbox"/> Kampftechnik<br><input type="checkbox"/> Nahkampfaffen<br><input type="checkbox"/> |
| Absorption <input type="checkbox"/>  |   | MK <input type="checkbox"/>   |

### Module

|  |
|--|
|  |
|  |
|  |
|  |

## Schaden

